

Hibriagóos

TU JUEGO IDEAL PARA EL COLEGIO

www.multijuegosaggo.com

996 321 458

953 723 200

multi-juegos
Agóo
DE ALBERTO GONZALO GAMBOA OBESO

Juegos iguales en Lima, Cusco,
Trujillo, Chimbote, KM96 Pa. Sur



Como elegir el juego correcto?

Puntos a considerar:

LA EDAD

Los niños a medida que crecen van adquiriendo diferentes habilidades y emociones.

CANTIDAD DE NIÑOS

El diseño es clave para que los niños puedan jugar sin amontonarse, sin empujarse ni tener que hacer colas.

ÁREA Y ESPACIO

Existen muchos tipos de áreas:

- ★ Exteriores: Libres y con Techo.
- ★ Interiores: salones, patios o pasajes.
- ★ Altura de los Techos.
- ★ Geografía: Sierra o Costa.

PRE KINDER

NIÑOS MENORES DE 4 AÑOS



Los niños menores de 4 años se encuentran en la etapa preescolar, experimentando avances significativos en su desarrollo físico, cognitivo y social. Es una fase de gran curiosidad e independencia, donde mejoran sus habilidades motoras, como correr y saltar, comienzan a formar frases sencillas y a comprender el mundo que les rodea.

INICIAL

NIÑOS DE 4 A 6 AÑOS



Los niños de 4 a 6 años muestran un aumento en su independencia y desarrollo cognitivo, social y físico, comenzando a entender mejor el mundo que les rodea.

PRIMARIA

NIÑOS MAYORES DE 6 AÑOS



Experimentan un desarrollo significativo en áreas físicas, intelectuales, emocionales y sociales. Se vuelven más independientes, desarrollan un pensamiento más complejo y son más activos físicamente. Las amistades cobran mayor importancia y disfrutan de actividades como deportes.

1

MAXIMA PSICOMOTRICIDAD GRUESA



- ✦ Ayuda a mejorar la destreza de todo nuestro cuerpo: gatear, caminar, correr, saltar, resbalar, trepar, etc.
- ✦ Este juego tiene elementos que ayudan a tener agilidad, fuerza, movimientos y equilibrio del cuerpo.

2

ENTRETENIMIENTO TOTAL



- ✦ El juego tiene muchos pisos, toboganes, puentes y túneles, permitiendo que se distribuyan fácilmente y así juegan más.
- ✦ El juego es muy dinámico con muchas alternativas, genera que todos participen.
- ✦ Para 20 Niños, todos juegan.

3

SOCIABILIDAD TOTAL



- ✦ Este juego es dinámico y al compartir el juego se hacen amigos.
- ✦ Aprenden de los demás como iguales.
- ✦ Aprenden a comunicarse
- ✦ Aprenden a compartir sus emociones.

4

ACTITUDES



- ★ Vencen Temores.
- ★ Ayuda a regular y controlar sus emociones
- ★ Se ponen retos.
- ★ Mejora la disposición para que escriban y lean mejor.

5

TODOS JUEGAN



- ★ Tiene muchas entradas y salidas el juego.
- ★ Se vuelve dinámico.
- ★ Todos Juegan.

6

SEGURIDAD



- ★ El juego tiene seguridad por todos lados lo que lo hace muy eficiente.
- ★ No filis ni puntas.
- ★ No se usa productos tóxicos.

JUEGOS HIBRIAGGOS

GRACIAS AL ANÁLISIS Y LA OBSERVACIÓN DE JUEGOS EXISTENTES, DESARROLLAMOS EL MODELO HIBRIAGGO: UN CONJUNTO DE REGLAS Y DIRECTRICES QUE ORGANIZAN LOS JUEGOS DE MANERA ATRACTIVA, DINÁMICA Y ADAPTABLE. ESTE MODELO HACE POSIBLE CREAR EXPERIENCIAS FUNCIONALES SIN IMPORTAR EL ESPACIO, LAS LIMITACIONES O LA EDAD Y CANTIDAD DE NIÑOS.

SE ADAPTAN A:

**ÁREAS LIBRES CON O SIN TECHO (PATIOS, PASADIZOS).
AMBIENTES INTERIORES COMO SALONES.
DIFERENTES CONDICIONES DE LUGAR Y CLIMA.**

JUEGOS HIBRIAGGOS

EXTERIORES JUEGOS DE MAYOR CAPACIDAD



INTERIORES



EN UN PASAJE



EN MEDIO DEL PATIO
EN COLEGIO



EN UN SALÓN O
PATIO DE RESTAURANT



EN UN SALÓN O PATIO DE RESTAURANT

PARA PRIMARIA PARA NIÑOS MAYORES DE 6 AÑOS

